



AK 4061 SAND YELLOW DEPOSIT

The perfect product to recreate accumulated dust and dirt on your model. This sand yellow enamel product with a light texture is perfectly suitable for vehicles operating in a desert environment or any light soil area. *El producto perfecto para recrear el polvo y la suciedad acumulados en tu modelo. Este producto es un*



esmalte mate de color amarillo arena con una ligera textura y es adecuado para vehículos que operan en un entorno desértico o en cualquier área de suelo polvoriento de arena.



Use this product to recreate accumulated sand dust on your model. *Utiliza este producto para reproducir el polvo de arena acumulado en tu modelo.*

Shake before use and apply the product directly from the jar. *Agita antes de usar y aplica el producto directamente desde el bote.*

Use a flat brush dampened with AK011 White Spirit and blend in the product, ca. 10 minutes after it is applied. *Usa un pincel plano humedecido con AK011 White Spirit y trabaja el producto 10 minutos después de su aplicación.*

Due to the very fine texture of the product, the result is a perfect simulation of built-up sand dust or dirt. *Gracias a la textura muy fina del producto, el resultado es una simulación perfecta de polvo de arena o suciedad acumulada.*



Applying Dust & Dirt deposits will add some color and variation to your model. *La aplicación de depósitos de polvo y suciedad aportará un poco de color y variación cromática a tu modelo.*



Apply the product in the desired places and let it dry for about 10 minutes. *Aplica el producto en los lugares deseados y déjalo secar durante unos 10 minutos.*



Blend in the product with a moist, flat brush. You should actually push the product into the areas where it needs to be accumulated. Don't forget to clean the brush frequently. *Trabaja el producto con un pincel húmedo y plano. En realidad, debes acumular el producto en las áreas estratégicas. No te olvides de limpiar el pincel con frecuencia.*



This process can be repeated until you are satisfied with the result. *Este proceso puede repetirse hasta que esté satisfecho con el resultado.*

It can also be used to highlight model details by creating accumulated dust effects around them. *También se puede usar para resaltar los detalles del modelo creando efectos de polvo acumulados alrededor de ellos.*

