



## AK 4062 LIGHT DUST DEPOSIT

The perfect product for recreating accumulated dust and dirt on your model. This light dust enamel paint with a light texture is perfectly suitable for creating dust on vehicles operating in any theatre.

*El producto perfecto para recrear el polvo y la suciedad acumulados en tu modelo. Esta pintura mate formulada con una ligera textura es perfectamente adecuada*

*para la creación de polvo en los vehículos que operan en cualquier teatro o para elementos y accesorios de cualquier tipo.*



Use this product to recreate accumulated dust on your model.  
*Utiliza este producto para imitar el polvo acumulado en tu modelo.*

Shake before use and apply the product directly from the jar.  
*Agita antes de usar y aplica el producto directamente desde el bote.*

Use a flat brush dampened with AK011 White Spirit, and blend in the paint ca. 10 minutes after it is applied.  
*Usa un pincel plano humedecido con AK011 White Spirit y trabaja la pintura aprox. 10 minutos después de su aplicación.*

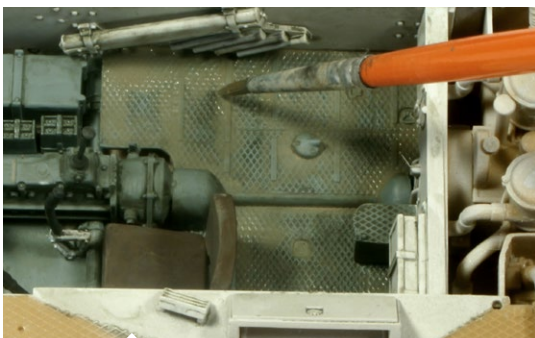
Due to the very fine texture of the paint, the result is a perfect simulation of built-up dust or dirt.  
*Gracias a la textura muy fina de la pintura, el resultado es una simulación perfecta de polvo o suciedad acumulada.*



Applying Dust & Dirt deposits will add some color and variation to your model.  
*La aplicación de depósitos de polvo y suciedad aportará un poco de color y variación cromática a tu modelo.*

Blend in the enamel paint after it has dried for about 10-15 minutes.  
*Difumina la pintura en sus bordes después de que se haya secado durante unos 10-15 minutos.*

After it has completely dried, you can create a nice built-up dust effect due to the fine texture of the product. Repeat if you want a more intense effect.  
*Una vez se haya secado completamente, puedes crear un bonito efecto de polvo acumulado debido a la textura fina del producto. Repítelo si quieres un efecto más intenso.*



When you blend in the Dust & Dirt Deposits, make sure the major part of the product remains in and around details for a realistic result.

*Cuando mezcles los depósitos de polvo y suciedad, asegúrate de que la mayor parte del producto permanezca dentro y alrededor de los detalles y recovecos para obtener un resultado realista.*

